



ENVELOP 1



ENVELOP 2



ENVELOP 3



ENVELOP 4



ENVELOP 5



DE BLOEDDORSTIGE SPEURDER

Jij bent de enige die fysiek naar de enveloppen mag zoeken en ze mag openmaken!



DE VLEERMUIS SCHRIJVER

Jij houdt de pen vast en schrijft de gekraakte codes op de officiële codekaart.



DE NACHTDENKER

Jij leest de opdrachten hardop voor en zorgt dat het team goed samenwerkt.





ENVELOP 1



ENVELOP 2



ENVELOP 3



ENVELOP 4



ENVELOP 5



**DE SNELVOETIGE
SPEURDER**

Jij rent als eerste naar de enveloppen zodra je weet waar ze liggen!



**DE KLAUW
SCHRIJVER**

Jij bent de baas over de pen; noteer de cijfers nauwkeurig op de codekaart.



**DE VOLLE
MAANDENKER**

Jij bewaart het overzicht en helpt bij de allermoeilijkste hersenkrakers.





ENVELOP 1



ENVELOP 2



ENVELOP 3



ENVELOP 4



ENVELOP 5



DE INGEWIKKELDE SPEURDER

Jij zoekt in de donkerste hoekjes naar de enveloppen van jouw team!



DE HIËROGLIEFEN- SCHRIJVER

Jij noteert de codes supersnel zodra je team het antwoord weet.



DE PIRAMIDE DENKER

Jij leest de raadsels voor en stuurt je teamgenoten aan om de vloek te verbreken.





KAARTJE TEAM VAMPIER

STRIKT VOOR TEAM VAMPIER

JULLIE HEBBEN DE NORMALE ROUTE DOOR HET SPOOKSLOT GEVOLGD EN ALLE CIJFERS VERZAMELD. DIT IS JULLIE ALLERLAATSTE PUZZEL!

- **DE OPDRACHT:** VERTAAL DE 5 MYSTERIEUZE SYMBOLEN OP DE GRAFKIST.
- **DE ACTIE:** VUL DE UITKOMST SNEL IN OP DE LAATSTE LEGE PLEK VAN JULLIE SCOREKAART. IS JULLIE KAART NU HELEMAAL VOL? REN DAN VLIEGENSVLUG NAAR DE SPELLEIDER OM DE TIJDVLOEK DEFINITIEF TE VERBREKEN!



KAARTJE TEAM WEERWOLF

STRIKT VOOR TEAM WEERWOLF

LET OP, TEAM WEERWOLF! JULLIE ZIJN VIA DE SPIEGEL, DE JASSENZAK EN DE KLOK BIJ DEZE STOEL UITGEKOMEN. JULLIE HEBBEN PUZZEL 3, 4, 5 EN 5B AL OPGELOST. MAAR DE VLOEK IS NOG NIET VOORBIJ... JULLIE ZIJN NAMELIJK NOG NIET IN DE KEUKEN GEWEEST!

- **DE OPDRACHT:** VERTAAL DE 5 MYSTERIEUZE SYMBOLEN OP DE GRAFKIST EN VUL DE UITKOMST IN OP JULLIE SCOREKAART.

DE ACTIE: PAK JULLIE SCOREKAART EN REN NU DIRECT MET JE TEAM NAAR DE **KOELKAST** VOOR PUZZEL 1 EN 2!

ZODRA JULLIE DIE LAATSTE CODES GEKRAAKT HEBBEN, IS JULLIE KAART VOL EN REN JE NAAR DE SPELLEIDER OM TE WINNEN!



KAARTJE TEAM MUMMIE

STRIKT VOOR TEAM MUMMIE

LET OP, TEAM MUMMIE! JULLIE ZIJN DIRECT BIJ DE KLOK GESTART EN VIA HET DOOLHOF BIJ DEZE STOEL UITGEKOMEN. JULLIE ZIJN PAS NET BEGONNEN EN DE KASTEELPOORTEN ZITTEN NOG POTDICHT!

- **DE OPDRACHT:** VERTAAL DE 5 MYSTERIEUZE SYMBOLEN OP DE GRAFKIST EN VUL DE UITKOMST IN OP JULLIE SCOREKAART.

DE ACTIE: PAK JULLIE SCOREKAART EN REN NU DIRECT MET JE TEAM NAAR DE **KOELKAST** VOOR PUZZEL 1 EN 2!



START ENVELOP



START ENVELOP



START ENVELOP



REN NAAR DE KOELKAST

DEEL DIT NIET MET DE
ANDERE TEAMS



REN NAAR DE SPIEGEL

DEEL DIT NIET MET DE
ANDERE TEAMS



REN NAAR DE KLOK

DEEL DIT NIET MET DE
ANDERE TEAMS

